



Departamento de Tecnología

www.tecnosoto.org.es

“Computación y Robótica”

Valoración y Objetivos

La materia aborda contenidos de programación y robótica complementando los impartidos en la materia de Tecnología, a través de la solución de problemas mediante la programación y la robótica, adquiriendo para ello una serie de conocimientos y capacidades de alto valor formativo.

La asignatura, de un marcado carácter práctico, se presenta como un complemento ideal para la formación del alumnado, enseñándoles a pensar y actuar para resolver problemas a través de la tecnología electrónica y la programación de la misma. Este pensamiento en acción tiene un alto valor educativo.

En la sociedad tecnificada en la que estamos, trabajamos para que el alumnado no sea un mero consumidor de tecnología, sino que además, hacemos que pueda modelar el mundo que le rodea con su mente y manos, a través del pensamiento en acción, la socialización y trabajo en equipo.

Contenidos

Trabajaremos contenidos relacionados con :

- Sistemas automáticos y robots (elementos).
- Diseño y construcción de sistemas automáticos y/o robots.
- Programación.
- Programación de sistemas automáticos y/o robots.

Actividades

Se plantearán prácticas y/o proyectos a resolver que serán el hilo conductor de la materia, que para resolverlos tendrán que aprender una serie de técnicas y conocimientos basados en los contenidos vistos. Estas actividades serán individuales o grupales en función de la complejidad.

Como ejemplos de tipos de proyectos se diseñarán, planificarán, construirán y programarán sistemas de control programados y/o robots.